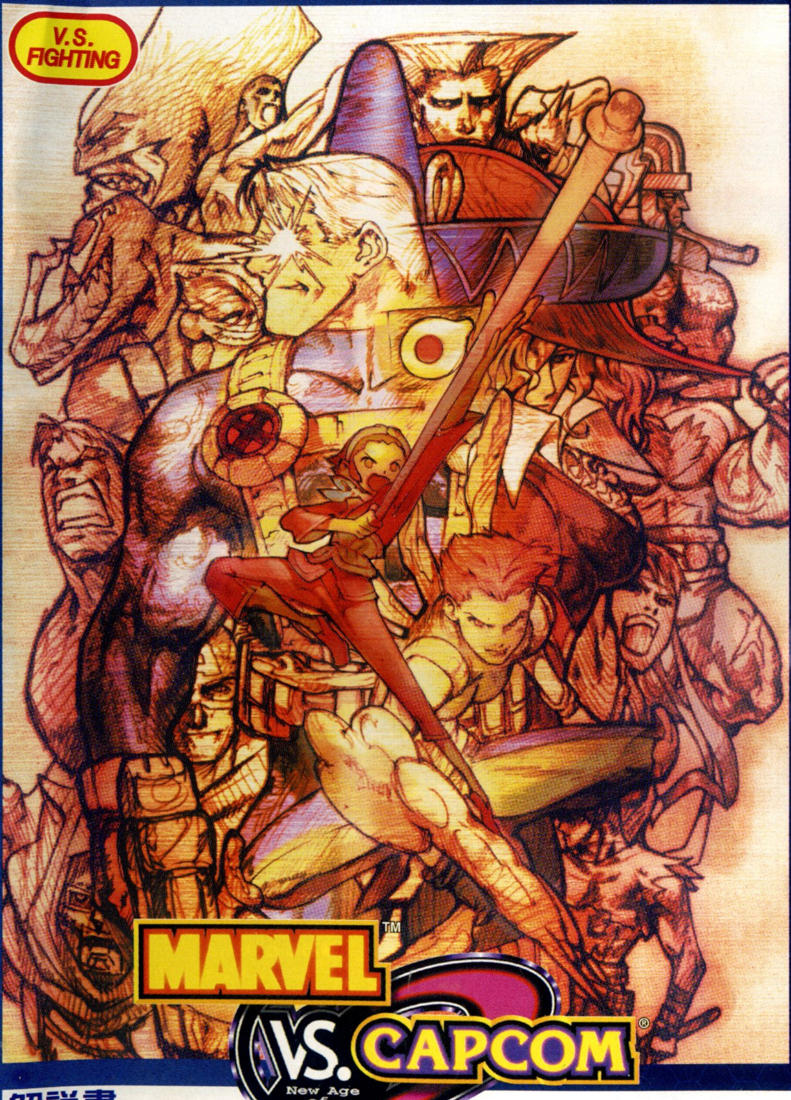
CAPCOM®



MARVEL™ VS. CAPCOM® 2

New Age of Heroes

解説書

ストーリー



「波蝕の鎧」……。
それは、お伽噺でしかなかったはずのもの。
そして、決して目覚めてはならなかったもの。だが、終末は訪れた。
運命の歯車が、伝説の災厄を現世に呼び戻したのだ。
鎧が放つ怪しい波は魚を奇怪に変化させ、
海から吹く呪われた風は内陸にまで死を運んだ。
不吉な影が希望の光を遮るとき、戦士は、集う。
すべてを「はじまりの海」へと返す、深淵を目指して……。

ごあいさつ・・・このたびは“プレイステーション 2”専用ソフト「マーヴル VS. カプコン 2」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの『解説書』をお読みいただき正しい使用方法でご愛用ください。なおこの『解説書』は大切に保管してください。

●おことわり
商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございましたら恐れ入りますが弊社ユーザーサポートセンターまでご一報ください。なお、ゲームの内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。

AVE-TCP®
Powered by ACCESS
●本製品のネットワーク機能は、株式会社ACCESSのAVE-TCP®を搭載しています。©1996-2002 ACCESS CO., LTD.
●AVE-TCP®は、株式会社ACCESSの日本国における登録商標です。本製品のかな漢字変換機能は、株式会社ACCESSのASKを使用しています。©2002 ACCESS CO., LTD.

SLPM 62227

MARVEL™ VS. CAPCOM® 2
New Age of Heroes



CONTENTS

※画面写真は実際の製品版と異なる場合がありますので、ご了承ください。

操作方法

アナログコントローラ (DUALSHOCK 2)

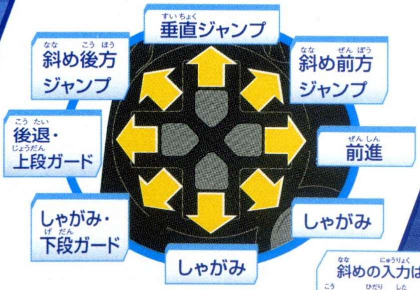


SELECTボタン

■挑発に使用します。

方向キー

キャラクターが右向き時の操作です。



各モード選択:モードメニュー、オプション項目の選択に使います。

斜めの入力は、方向キー左と下などの同時押しによって行います。

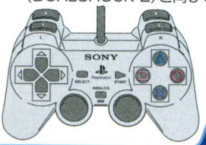
STARTボタン

■ゲーム中にSTARTボタンを押すとポーズ(一時停止)がかかりポーズメニューが開きます。ここで設定の変更ができます。

途中参加 空いたコントローラでSTARTボタンを押すと、途中参加できます。

アナログコントローラ (DUALSHOCK)

基本操作はアナログコントローラ(DUALSHOCK 2)と同じです。



※アナログモード時(LED表示が赤色時)は、方向キーのかわりに左スティックでも操作できます。以降の方向キーを使う操作でも同様です。

ボタン

- パンチ 強 △ボタン
- パンチ 弱 □ボタン
- キック 強 選択の決定 ○ボタン
- キック 弱 選択のキャンセル ×ボタン

R1 ボタン	パンチ弱＋パンチ強 同時押し
R2 ボタン	キック弱＋キック強 同時押し
L1 ボタン	パートナーボタン A
L2 ボタン	パートナーボタン B



注意

※このボタン配置は初期設定です。『オプションモード』で変更することができます。(P.15参照)
※アナログコントローラ(DUALSHOCK)およびアナログコントローラ(DUALSHOCK 2)のL3ボタン、R3ボタンは使用しません。
※アナログモード、デジタルモードの切り替えは、ANALOGモードスイッチでおこないます。
※本ゲームは、アナログコントローラ(DUALSHOCK)およびアナログコントローラ(DUALSHOCK 2)の振動機能に対応しています。LED表示の赤色・消灯にかかわらず振動します。
※振動機能のON/OFFは『オプションモード』で切り替えてください。(P.15参照)

ゲームモード説明

ゲームの始め方

タイトル画面でSTARTボタンを押すと、ゲームモードの選択画面になります。 方向キーで遊びたいモードを選び、決定ボタンを押してください。



ARCADE MODE アーケードモード （1人プレイ&乱入2人対戦可能）

CPUキャラクターを相手に勝ち抜いていくモードです。

VS. MODE バーサスモード （2人対戦専用）

2人で対戦を楽しむモード。腕前によってハンディキャップをつけることができ、好きなステージで対戦できます。コントローラを2つ接続しないと遊べません。

TRAINING MODE トレーニングモード （1人プレイ&2人練習専用）

このモードは、相手の設定を自由に変更でき、技の練習ができるモードです。
ゲーム中にSTARTボタンを押すとトレーニングモードセレクトになります。
トレーニングメニューにて「DUMMY」を選ぶと相手の状態を様々に設定できます。

SAVE/LOAD セーブ/ロード （セーブ／ロード管理）

"PlayStation 2"専用メモリーカード（8MB）へのセーブ／ロードを行います。

※各種データの保存には"PlayStation 2"専用メモリーカード（8MB）が必要です。
※"PlayStation"用メモリーカードおよび"PocketStation"ではセーブできません。
※このゲームではプレイ記録の保存に58KB以上の空き容量を使用します。
※データの保存中や読み込み中にMAIN POWER（主電源）スイッチや、⏻（オン／スタンバイ）／RESETボタンを押したり"PlayStation 2"専用メモリーカード（8MB）を抜き差ししないでください。保存したデータが破壊される恐れがあります。

SCORE RANKING スコアランキング

アーケードモード・スコアアタック・キャラクター使用率の順位を見ることができます。

SCORE ATTACK スコアアタック



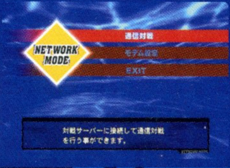
CPUと対戦し、勝ち抜いて得点を競うモードです。
全国ランキングはネットワークに接続することで、自動でアップされ更新されていきます。
全員の条件が平等になるよう、OPTION MODEでの設定は反映されません。

SECRET FACTOR シークレットファクター



プレイ状況を確認したり、ショップで隠しキャラクターなどを購入するモードです。
ゲームオーバー時などに獲得できる「VS.pts.」を消費することで、様々な隠し要素が購入できます。

NETWORK BATTLE ネットワークバトル



通信機能を使用して遊ぶモードです。
ここでは、通信対戦を行えたり、全国での自分のランキングなどが確認できます。



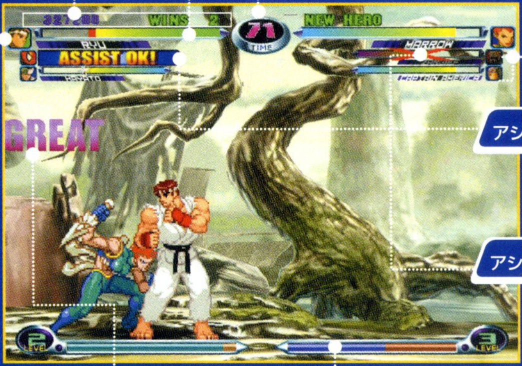
画面の見方

2P対戦時の連勝数と現在の得点

体力ゲージ
攻撃を受けると減少し、0になるとK.O.負け。

残りタイム
残りタイムが表示され、00になると勝敗が判定になる。

パートナーA&B
パートナーボタンで交代できる待機キャラクター。



アシスト可能マーク
アシスト行動が可能な時に表示。

アシスト不可マーク
アシスト行動ができない時に表示。

ボーナスメッセージ
エリアルレイヴなどの特殊な技がきまった時に対応するメッセージが表示。

ハイパーコンボゲージ
技を出すとたまり、満タンになるとハイパーコンボなどのゲージ使用技を使えるようになる。

使用キャラクターマーク

ゲームルール

試合の構成

いずれかのチームが全滅するまでの1本勝負です。
対戦中いつでも自由にパートナーと交代できます。
交代して待機しているキャラクターは体力ゲージの赤い部分が徐々に回復します。

勝敗の条件

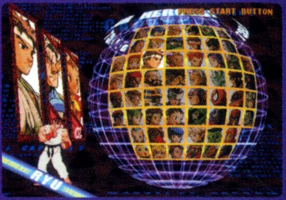
攻撃を当ててダメージを与えていき、相手チームの体力を0にするとK.O.勝ちとなります。時間切れのときは総合体力の多いチームが勝利と判定されます。制限時間が無い場合（タイム無制限設定時）は、どちらかのチームの体力が0になるまで戦います。

引分け（ドローゲーム）

相討ちにより、両チーム同時に残り体力が0になったとき（ダブルK.O.）や、時間切れのときに残り体力が両チームとも同じ量だった場合は、無条件で両チームともゲームオーバーになります。



ゲームの始め方



キャラクターセレクト

ゲームモードを決定すると、プレイヤーセレクト画面に移ります。ここでチームに入れるキャラクターを3人選択します。このとき、押したボタンによってキャラクターのカラーが変わります。



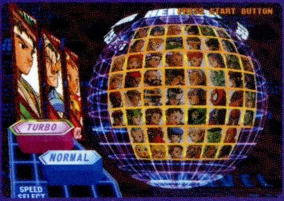
アシストタイプセレクト

アシストタイプは、キャラクターによってαβγと3種用意されています。それぞれのタイプによって「ヴァリアブルアシスト」や「ヴァリアブルコンビネーション」の時に出る技が異なります。



モードセレクト

EASY選択時、弱パンチボタンを押しつづけることで「弱→弱→強」と自動でチェーンコンボが繋がります。同様に弱キックボタンを押しつづけることで「弱→弱→強」と繋がります。 ※キャラクターによって異なります。



スピードセレクト

ゲームスピードを選択します。

READY?

FIGHT!

ヒーローになるために
Lesson 1

「よし、始めよう！」



通常技

or を使用して繰り出す技です。
プレイヤーキャラクターの体勢により
技が異なります。

ガード

相手の反対方向に方向キーを
押すことで、攻撃をガードできます。

投げ技

相手の近くで方向キー＋強 or強 で相手を
投げることができます。

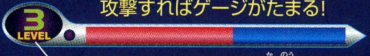
必殺技

コマンド（方向キー＋ or の組み合わせ）を
入力することで多彩な必殺技を繰り出すことができます。

ハイパーコンボ

ハイパーコンボゲージ満タン時にコマンドを
入力することで、超強力な必殺技が炸裂します。

攻撃すればゲージがたまる!



ためたゲージはストック可能!



ヒーローになるために
Lesson 2

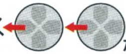
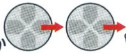
ならば、次は応用だ。

チェーンコンボ

弱・弱・強の順番にタイミングよく攻撃ボタンを押すと、通常技のスキがキャンセルされ、連続してヒット!



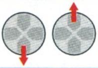
ダッシュ

ダッシュしたい方向に　すばやく  か  または （同時押し）

ガード・空中ガード

攻撃せずに相手と逆方向に方向キーを押すことで、地上でも空中でも相手の攻撃をガード!

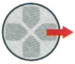
スーパージャンプ

すばやく 

落下中はある程度自由に左右に移動できる! しかも、その間に技を何度も出すことが可能!

受け身（投げ抜け）

叩き付けの瞬間 or つかまれた瞬間

 ＋ 強  か 強 

ダウン回避

吹っ飛ばされたら

着地までにすばやく入力！　+

アドバンシングガード

相手の攻撃を押し返し、間合いを離せ！

相手の攻撃をガード中に　（同時押し）

エリアルレイヴ

空中連続技をたたき込め！

各キャラクターは通常技のどれかに相手を空中に浮かせる技（エリアル開始技）を持っている！それを相手にヒットさせれば、空中で連続攻撃が可能だ！

+ 強 か 強　（エリアル開始技がでます）

HIT後　で相手を追いかける



挑発

SELECTボタンで挑発を行い、相手に余裕を見せることができます。





ハイパーコンボ



ハイパーコンボゲージをためてコマンドを入力!ゲージを1つ使用して強力な攻撃!

3連続で超!必殺!

ディレイドハイパーコンボ

ハイパーコンボ連続発動!

ゲージをレベル2以上ためて 最大3連続ハイパーコンボで勝機をつかめ!



1 1番目のキャラがハイパーコンボ中に2番目のキャラのハイパーコンボコマンドを入力!

2 さらに2番目のキャラがハイパーコンボ中に3番目のキャラのハイパーコンボコマンドを入力!

3 最大3連続ハイパーコンボが可能!これがディレイドハイパーコンボだ!

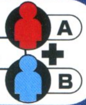
※ゲージを使用します。

ヴァリアブルコンビネーション

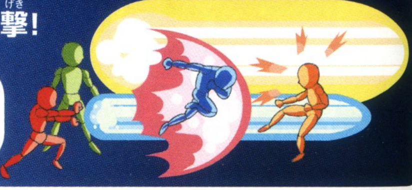
3人同時にハイパーコンボ攻撃!

ゲージをレベル3以上ためて

パートナーボタン同時押し



※ゲージを使用します。



スナップバック

ヒットさせれば相手を強制的に交代させる!



A: 相手チームの2番目のキャラと強制交代!

B: 相手チームの3番目のキャラと強制交代!

※ゲージを使用します。





ヒーローになるために
Lesson 3

Leave it to me.

Change!

ヴァリアブルアタック

戦闘中にいつでもパートナーと交代！
交代して休めば体力が回復！

弱	強
弱パンチ＋弱キック	強パンチ＋強キック
2番目のキャラと交代！	3番目のキャラと交代！

3ON3

ヴァリアブルアシスト

ジャンプ中も可能！

待機中のパートナーが援護攻撃！

A 2番目のキャラが攻撃！ か B 3番目のキャラが攻撃！

ヴァリアブルカウンター

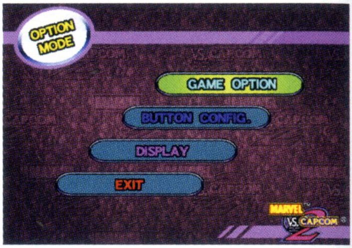
相手の攻撃をガード中 ＋ A（2番目のキャラがカウンター攻撃！） か B（3番目のキャラがカウンター攻撃！）

ガード後、パートナーの援護でピンチを脱出！ ※ゲージを使用します。



オプションモード

このモードでは、ゲームの各種設定ができます。





ゲームオプション

DIFFICULTY ディフィカルティ
アーケードモードのCOM難度を設定します。

TIME タイム
試合の制限時間を設定します。

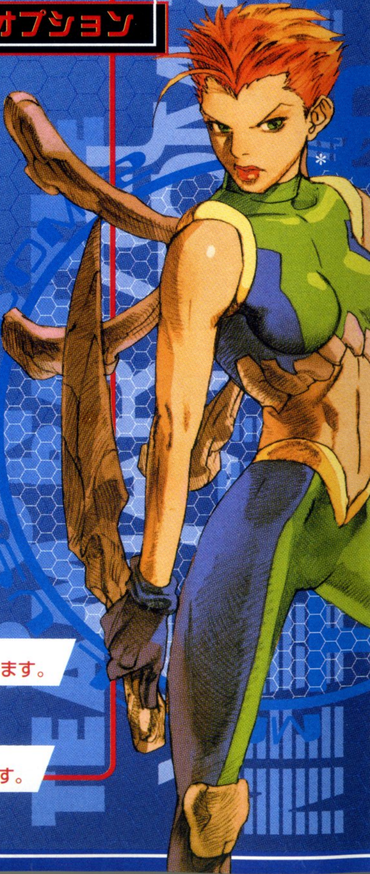
DAMAGE ダメージ
対戦中の技の攻撃力を設定します。

SPEED スピード
対戦中のゲームスピードを設定します。

SOUND サウンド
ご使用のテレビに合わせて音声出力をステレオ／モノラルに切替えてください。

DEFAULT SETTINGS デフォルトセッティング
GAME OPTIONの設定をすべて初期の設定に戻します。

EXIT イグジット
このモードから出てメインメニューへ戻ります。





コントローラの設定

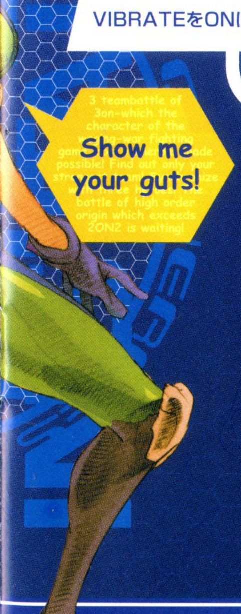


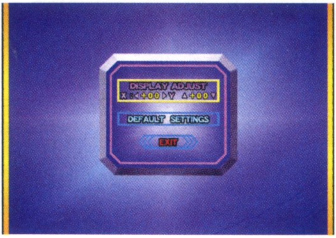
BUTTON CONFIG. ボタンコンフィグ

コントローラのボタンの設定を行います。
各パンチ、キックなどのボタンの割り当てを設定します。

VIBRATE バイブレート

VIBRATEをONにすると、ゲーム対戦中振動します。





画面設定

DISPLAY ADJUST ディスプレイ アジャスト

画面表示範囲を設定します。

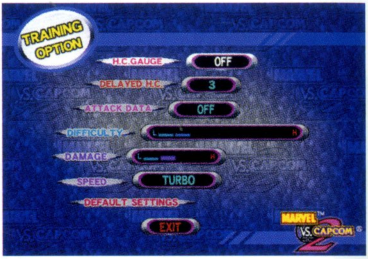
DEFAULT SETTING デフォルトセッティング

初期設定に戻します。

トレーニングオプション

相手や自分の設定を自由に変更でき、技の練習ができるモードです。ゲーム中STARTボタンを押すことでトレーニングメニューになります。





H.C.GAUGE ハイパーコンボゲージ

ONにすることで、常にハイパーコンボゲージが満タン状態になります。

DELAYED H.C. ディレイドハイパーコンボ

ディレイドハイパーコンボが繋がる回数を設定できます。

ATTACK DATA アタック データ

技のダメージ値や、コンボでの最大ダメージ値などの技情報の表示のON／OFFを切り替えます。

DIFFICULTY ディフィカルティ

トレーニング相手をCOMに切り替えた際のCOMの強さを設定します。

DAMAGE ダメージ

技の攻撃基本値を設定します。上げることで、1つの技のダメージが大きくなります。

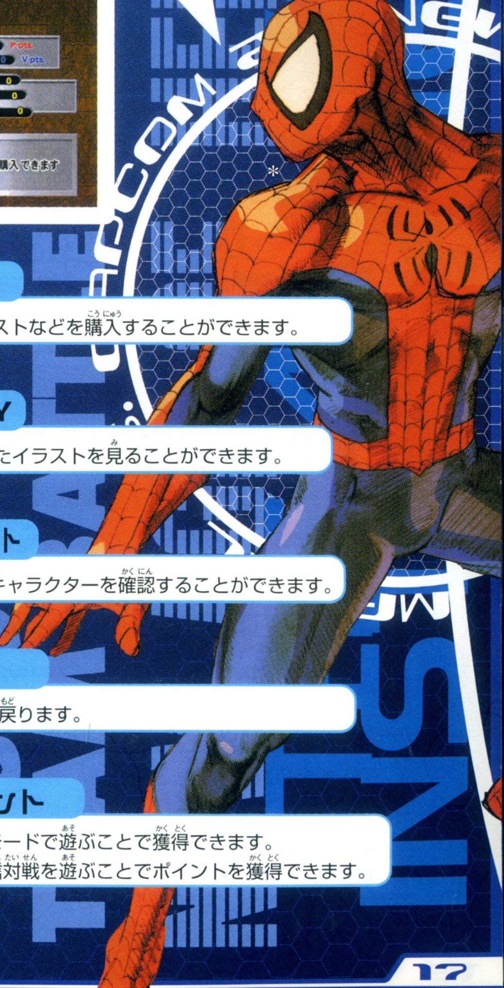
SPEED スピード

ゲームスピードを選択します。

VS.Pointを集めよう。

いろいろといいことが
あるらしいね。





VS SHOP

キャラクターやイラストなどを購入することができます。

GALLERY

VS SHOPで購入したイラストを見ることができます。

キャラクターリスト

現在獲得しているキャラクターを確認することができます。

EXIT

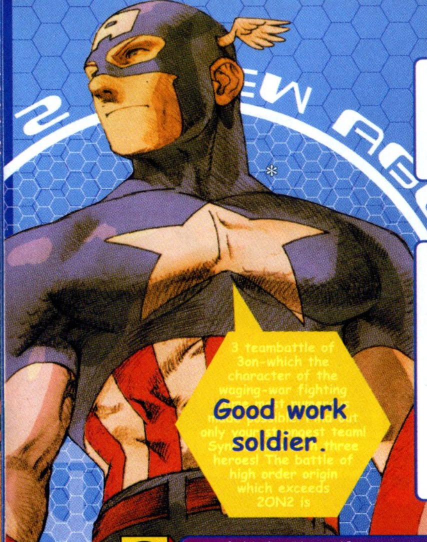
モードセレクトに戻ります。

獲得ポイント

P-pts.　各モードで遊ぶことで獲得できます。
V-pts.　通信対戦を遊ぶことでポイントを獲得できます。

はじめに

このゲームではマルチマッチングサービスを利用して遠く離れたユーザーと通信対戦を行うことができます。



Q 「マルチマッチング」サービスって？

KDDIの回線を利用して全国のユーザーと通信対戦できるサービスです。1人対1人や多人数対戦もできます。

Q 通信対戦には何が必要なの？

通信対戦をプレイするには、

- "プレイステーション 2"本体
- "プレイステーション 2"に対応したモデム ▶24ページ
- "プレイステーション 2"専用「マーヴル VS. カプコン 2」のソフト
- 電話回線

が必要です。

Q 通信対戦で遊ぶのに何か準備いるの？

とくにいりません。ただし通信対戦にはお金がかかるので、必ず回線所有者の承諾（保護者の方に電話を使ってよいかの確認をとっておく等）を得ておきましょう。

プロバイダに加入する必要もありません。
"プレイステーション 2"本体と「マーヴル VS. カプコン 2」のソフトと電話回線と"プレイステーション 2"に対応したモデムさえあれば通信対戦を遊ぶことができます。
（HPを見る為には、プロバイダに加入しておかなければなりません。）

Q 電話料金っていくらかかるの？

通信対戦の料金は・・・
ロビー・・・3分につき10円　対戦中・・・1分につき13円（通話料込み）かかります。

後日、KDDIから請求書が送られてくるので、必ずおうちの人に許可をもらってからプレイしてください。（※2002年6月現在の料金）

「通信対戦」ご利用時の料金に関するご案内

●「通信対戦」をご利用頂く際の料金は、以下のように区分されております。

「通信対戦」サーバー

「通信対戦」サーバーに接続開始。（『○○サーバーに接続中です…』のメッセージ表示）
→
対戦相手へ接続するまで、もしくは「ゲームに戻る」を選択するまで。（ロビーにいる間や、チャット中のことです。）

接続規約後は3分につき10円のKDDI「マルチマッチング」サービス通信料金（全国一律、電話代込み）がかかります。

対戦相手決定後において

対戦相手に接続
→
対戦中
→
対戦終了
→
「通信対戦」サーバーメインロビーに戻るまで

1分につき13円のKDDI「マルチマッチング」サービス通信料金（全国一律、電話代込み）がかかります。

注意

※「マルチマッチング」サービス通信料金は、KDDIの一般回線向け割引サービス、およびテレホーダイ等他の電話会社の割引サービス等の対象外となりますのでご注意ください。

NETWORK BATTLE

ネットワークモード

ネットワークに接続して、遠くに住んでいる人と対戦できます。

※通信対戦はコントローラ端子1に接続したコントローラのみ対応しています。



通信対戦（マルチマッチング）

通信対戦をすることができます。KDDI「マルチマッチング」サービスを利用して、遠く離れた地域に住んでいる人との対戦が可能です。

モデムの認識

モデムの自動認識で正しく認識されなかった場合は、接続が正しくされているか確認後、「モデム認識」を選択してください。

モデムの設定

「通信対戦」を利用する時に必要なモデムの設定ができます。

- **外線発信番号**：電話をかける際に、市外局番の前に「0」や「9」等が必要な場合、必要な数字か記号を入力してください。
- **ダイヤル**：使用されている電話回線の種類を設定します。P.31
  - トーン
  - パルス
  - おまかせ：自動でトーンかパルスかを認識してくれます。トーンかパルスか分からない人はこれを選んでください。

通信ゲームファイル

"PlayStation 2"専用メモリーカード（8MB）があればモデム設定と、通信対戦で相手のマルチマッチングIDを保存することができます。50人分のIDを覚えることができます。空き容量が119KB以上必要です。

通信対戦(マルチマッチング)

■KDDI「マルチマッチング」サービスを使った通信対戦です。
■利用規約には、通信対戦を行う際の注意事項などが記載されています。
通信対戦を利用される前に通信ゲーム利用規約を必ず確認してください。
■利用規約に同意できない場合は通信対戦を利用できません。
■請求書は、電話回線の契約者(ご家族の方等)の元へ郵送されます。
必ず承諾を得てからプレイしてください。
■ネットワークに接続する時は契約者の承諾を得てからプレイしてください。

KDDI「マルチマッチング」サービスとは

KDDIの提供する、1人対1人型の通信対戦はもとより、多人数による同時対戦を実現した「ネットワーク対戦型ゲーム用超高速ネットワークサービス」です。

お申し込みは不要です。

一般家庭の電話回線に接続できる環境があれば、すぐにご利用いただけます。
※場合によっては、ご利用いただけないことがあります。

全国一律の通信料金(電話代込み)です。

チャットや対戦相手を見つけるメインロビーでは3分につき10円の料金がかかります。対戦中は1分につき13円の料金がかかります。

登録料、基本料等は一切かかりません。

ご注意

- 「マルチマッチング」サービスをご利用になった通信料金はKDDIから請求されます。
- 「マルチマッチング」サービスはマイライン、マイラインプラスに登録されている電話会社に関係なくご利用になれます。
- 「マルチマッチング」サービス通信料金は、KDDIの一般回線向け割引サービス、およびテレホーダイ等他の電話会社の割引サービス等の対象となりませんのでご注意ください。

モードの説明



新規登録

▶23ページ

はじめて通信対戦を利用するときに選んでください。

ネットワーク接続

新規登録済みの方はこちらを選んでください。

通信ゲーム利用規約

▶24ページ

通信対戦プレイするための利用規約です。必ずお読みください。

登録情報変更

▶25ページ

登録内容を変更することができます。引越しで住所が変わった時など、登録した内容を変更します。

重要

電話番号が変わった場合は「新規登録」をしてください。



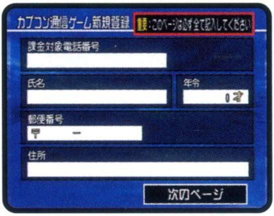
新規登録

新規登録

通信対戦を利用するためには登録が必要です。

カプコン「マルチマッチング」サービス対応ゲームで通信対戦の登録をすでにした方は「ネットワーク接続」を選んでください。IDは他の対応ゲームにも共通で使えます。

新規登録の方法



1 「新規登録」の画面にしたがって項目に入力してください。課金対象電話番号、氏名、年齢、郵便番号、住所は必ず入力してください。

2 登録ボタンを押すと、接続確認画面が表示されます。接続を許可後は接続料金が発生します。

3 ID選択後にロビーに接続します。

ID

新規登録時にIDを取得でき、ネットワーク接続の場合は取得したIDを選択します。IDは電話番号につき3つまで取得でき、ハンドルネーム（HN）はIDごとに変更可能です。



注意

接続確認画面で許可した後は電話料金がかかります。

「○○サーバー接続中」と画面に表示されている間にも電話料金がかかります。ご了承ください。

利用規約

必ず保護者の方と一緒にお読みください。

- 通信ゲーム利用規約は「NETWORK BATTLE」＞「通信対戦」＞「通信ゲーム利用規約」の順で選択すればご覧になれます。（接続後のロビーでもご覧になれます。）尚、規約が変更された際は情報局内の「インフォメーション」にて告知致しますので必ず御確認ください。
- 通信対戦を御利用頂いた場合、通信ゲーム利用規約に同意したものとみなします。
- 必ず電話回線契約者（ご家族の方等）の承諾を得てからプレイしてください。
- KDDI 回線使用料の請求書は電話回線契約者の元へ郵送されます。
- 通信対戦は、この通信ゲーム利用規約に準拠しています。本規約に違反した場合、通信対戦を御利用頂けなくなることもあります。

マナーを守ってプレイしてください。

“プレイステーション 2” 対応モデムについて

	メーカー	モデム名	品番
OnlineStation	SUNTAC	「OnlineStation」	MS56KPS2
P2GATE ピーツー・ゲート	I・Oデータ	「P2GATE」	DFML-560/P2
ぷれも	メルコ	「ぷれも」	IGM-UB56PS2C（モデム単体） IGM-UB56PS2CK（ブラウザ付）
ASCII MODEM USB	アスキー	「ASCII MODEM USB」	ASC-1605M56
PV-PS200	アイワ	「PV-PS200」	PV-PS200

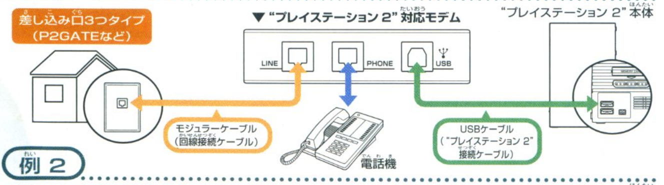
"「SUNTAC」「OnlineStation」は、サン電子株式会社の登録商標です。"

※上記以外のモデムは動作保証しておりません。　※対応機種一覧（2002年6月現在）

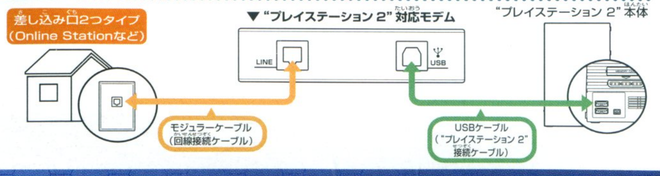
注意
モデムは「NETWORK BATTLE」の「通信対戦」を選択したときに自動認識します。一度認識したら本体の電源を切るまで変更できません。認識が終わってからモデムを抜き差ししないでください。
他のモデムを使用する場合は、一度本体の電源を切ってから「通信対戦」を選択してください。

接続方法

例 1



例 2



ネットワークトラブル&マナー

●データの遅延と回線の切断

本ソフトはネットワークを経由して他のユーザーと情報をやりとりしています。電話回線やネットワークの条件によってはデータの送受信に遅延が発生し、操作の反応がすぐにこない場合や回線が切断されることがありますが、故障ではありません。ご了承ください。

●ネットワークマナー

■他の人を傷つけるような発言をしてはいけません。
■たくさんの人が会話を見ています。住所や電話番号などの個人情報を教えてはいけません。
■公序良俗に反したり、法に触れるような行為をしてはいけません。
■対戦中にリセットしたり回線を切断してはいけません。相手に多大な迷惑がかかります。

ネットワークは、不特定多数の人が利用しています。大勢の方の迷惑になる行動は絶対にしないでください。

■ネットワークに関するお問い合わせ

●カプコン ユーザーサポートセンター
Tel:06-6946-3099
●受付時間
9:00〜12:00　13:00〜17:30
（土・日・祝日を除く）

■「マルチマッチング」サービス及び、通信料金に関するお問い合わせ

●KDDI カスタマサービスセンター
フリーコール Tel:0077-7054
●受付時間
9:00〜17:30
（土・日・祝日を除く）

●電話番号はよく確かめて、お間違えのないようにしてください。

重要

再登録が必要なとき

電話番号など、登録時の情報と使用環境が変わった場合は、通信対戦が利用できません。必ず、「新規登録」で、登録内容を入力してください。

■引越などで電話番号が変わったとき。
■友達の家で通信対戦するとき。
（違う電話番号から電話をかけることになります。）

「通信対戦」対戦サーバーTOPページ



対戦ロビー

通信対戦を遊べます。
相手を無差別に検索する無差別対戦、初心者同士で対戦できる初心者専用対戦や各種対戦ルームがあります。

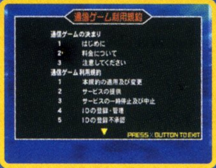
インフォメーション

様々な最新情報がみられます。
サーバーメンテナンス情報や大会情報等が掲載されます。



通信ゲーム利用規約

通信ゲーム利用規約がみられます。



データベース

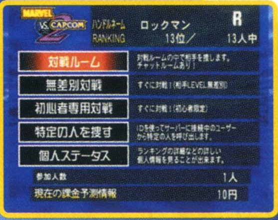
通信対戦ランキングが見られます。
ダウンロードサービスが開始された時にダウンロードが可能になります。



「通信対戦」対戦サーバーメインロビー



対戦をする



対戦ルーム
好きな部屋に入って対戦相手を捜します。
部屋の中ではチャットができます。 P.28

無差別対戦
自分のランクに関係無く通信相手を自動で選びます。

初心者専用対戦
初心者専用の項目です。
ランクや対戦回数の近い人を自動で選びます。

特定の人を捜す
サーバーに接続しているユーザーから、
特定の人を検索して対戦を申し込めます。 P.29

個人ステータス
自分のマルチマッチングID、ランク、対戦成績などを
確認することができます。

サブウィンドウ
サーバー接続時に □ ボタンを押すと画面下に表示されます。◎ボタンで決定して、各項目に移動することができます。通信対戦を終了するには「ゲームに戻る」を選択してください。

対戦ルーム

対戦ルーム選択



好きな部屋に入って通信相手を捜します。対戦ルームの利用人数と、入室できるかどうかが○、×で表示されます。部屋によっては入室条件が付いていて、部屋限定のルールで対戦しなければならなかったり、ある条件を満たしていないと入れなかったりします。

対戦ルーム内



部屋の中ではチャットができます。△ボタンを押した後、ソフトキーボードか、キーボード（別売）を使って発言します。L1ボタン+方向キー↑↓でチャット画面をスクロールします。

自動選抜対戦

同じ部屋の中で、自分のランクに近い通信相手を自動で選びます。

特定の人を捜す P.29

サーバーに接続しているユーザーを検索します。

ソフトキーボード

コントローラ操作

方向キー	キーおよびカーソル移動
○ボタン	文字決定
×ボタン	カーソル前1文字削除
□ボタン	変換
△ボタン	送信
L1ボタン	全角／半角切替
R1ボタン	モード切替（かな／カナ／英数大／英数小）

キーの説明

空白／変換キー	スペース／変換
決定／改行	送信
削除	カーソル後1文字削除
Backspace	カーソル前1文字削除
小文字キー	かなを小文字にします。
EXITキー	文字入力を終了

キーボード

Enterキーで入力開始。F1キーで入力モードが切り替わります。F2キーで逆順に切り替わります。[かな（ローマ字入力）→カナ（ローマ字入力）→かな（かな入力）→カナ（かな入力）→英数大→英数小] F6キーで、カナ→かな変換、F7キーで、かな→カナ変換できます。

※対応キーボードは"PlayStation 2"対応USBキーボードです。
（2002年6月までに発売しているもの）

特定の人を捜す

捜したいユーザーのマルチマッチングIDを入力



サーバーに接続しているユーザーから、特定の人を検索します。相手にわかりやすいようにコメントを入力してください。

対戦申し込み
◎ボタンを押すと相手を検索し、対戦を申し込みできます。

メッセージ
◎ボタンを押せばメッセージだけを相手に送ることができます。

検索
◎ボタンを押せば対象の相手がどこにいるか確認できます。相手が対戦ルームにいれば、その場所に移動も可能です。



注意
検索されるのは、サーバーに接続しているユーザーだけです。対戦中や、サーバーに接続していないユーザーは検索されません。
（マルチマッチングIDは、チャットのハンドルネームの左側に表示されています。）

対戦申し込みメッセージが送られてきたとき

「対戦申し込み」されたときは、相手のハンドルネーム、コメントが表示されます。申し込まれた人が「対戦する」/「対戦しない」を選択します。「対戦する」を選んだら、対戦がはじまります。メッセージを送られてきた側は「返信」できます。

注意
一度「対戦拒否」「受信拒否」をすると、「通信対戦」を終了するまで、その相手から「対戦申し込み」と「メッセージ」を受け取らなくなるのでご注意ください。

ランキング

通信対戦では各プレイヤーの腕前の目安となるランクがあります。ランクは基本的に勝てば上がり、負ければ下がります。ランクに変化があった場合は表示されます。

IDの編集

保存されているマルチマッチングID（50人まで）を編集することができます。

通信対戦Q&A

Q 登録できない

A 「新規登録」で登録するとき、**入力内容に誤りがあったり、必ず入力する項目が未入力**の場合、登録できません。入力内容を確認してみましょう。

Q 登録の「ご利用の電話番号」ってどこの電話番号か分からない

A **現在ご使用の電話番号**（今お使いの“プレイステーション 2”対応モデムに電話をかけることができる電話番号）を入力してください。

Q 通信料金はいくらかかるのですか？

A 相手と**対戦している時は1分13円、ロビーにいる時やチャットしている時は3分10円**です。※これらの料金は通話料金込みです。（2002年6月現在の料金）

Q 通信対戦ができない

A **電話回線の接続を確認してください。**モデムの設定があっているかを確認してください。（ISDN回線の場合、回線状況によっては、通信対戦がご利用になれない場合があります。あらかじめご了承ください。）

Q 通信対戦ができなくなった

A **登録時と電話回線の状況が変化**したとき（引越しや電話番号が変わったときなど）、「新規登録」を行ってください。

Q 通信対戦中たびたび動きが停止して再開したり、コマ送りのようになるときがある

A 普段快適に通信対戦ができているのに、時々このような症状が出る場合は**電話回線の状態が悪い場合**が考えられます。時間帯やタイミングによって電話回線にノイズなどが入り状態が悪くなることがあります。
常にこのような症状が出る場合はご使用の電話回線の状態が悪い場合が考えられます。このような場合はカプコンサーバーやゲーム側には問題ありませんのでご了承ください。

Q 通信対戦はKDDI回線を使用してるけど、契約とかしないとダメですか？

A **特別な契約は必要ありません。**普段使用している電話回線を直接モデムに接続すれば通信対戦で遊べます。支払いは電話料金と同じく明細が家に届きますので、コンビニ等で支払ってください。

※"マイライン"は関係ありません。KDDIと契約していなくても遊べます。マイラインでKDDIに入っていても割引はありません。

Q ISDNで通信対戦できますか？

A **アナログポートを使って通信対戦をすることができます。**ただ、ISDNの設定などでうまく繋がらない場合があります。その時の対処法はカプコンホームページ「通信対戦Q&A」にありますので参照してください。

Q ADSLで通信対戦できますか？

A マルチマッチングは、電話回線を使用するサービスなので、ブロードバンドアダプタやLAN接続は**できません。**ADSLを使用されている場合、電話機に接続されている電話回線をモデムにつなげてください。

Q プロバイダの契約はどうすればいいのですか？

A マルチマッチングではプロバイダを使わずに通信できますので**プロバイダに契約する必要はありません。**また、ダウンロードやランキング情報などのサービスも通信ゲームシステム内で行います。基本的なサービスはすべてプロバイダ無しで行うことができます。

Q トーンとパルスって何ですか？

A 基本的に一般の電話回線のうち、受話器を上げてダイヤルしたとき**「ピポパ」と音のするものがトーン回線、「カラカラ」と音のするものがパルス回線。**この2つの方式ではモデムの通信方法が異なるため、モデム設定で使用している回線を正しく設定しておく必要があります。

キャラクター紹介

キャラクター紹介の見方

キャラクター



キャラクターネーム

リュウ

必殺技

必殺技	波動拳	空中可
	昇龍拳	
	竜巻旋風脚	空中可
ハイパーコンボ	真空波動拳	空中可
	真空竜巻旋風脚	
	真・昇龍拳(LV3)	
アシストタイプ	α 対空迎撃タイプ	
	β シューティングタイプ	
	γ 移動攻撃タイプ	

ハイパーコンボ

アシストタイプ

- パンチボタンを示しています。
- キックボタンを示しています。
- 方向キーを押す方向を示しています。
- タメ　指定方向に方向キーを押し、少ししてから次の方向へ方向キーを押します。
- LV3　3レベル分ハイパーコンボゲージを消費する技です。

★すべてのコマンドはキャラクターが右向きのものです。キャラクターが左向きの時は左右逆のコマンドになります。





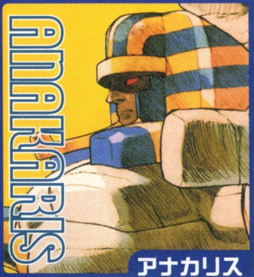
リュウ

必殺技	波動拳 空中可
	昇龍拳
	竜巻旋風脚 空中可
ハイパーコンボ	真空波動拳 空中可
	真空竜巻旋風脚
	真・昇龍拳(LV3)
アシストタイプ	α 対空迎撃タイプ
	β シューティングタイプ
	γ 移動攻撃タイプ



ザンギエフ

必殺技	ダブルラリアット 空中可
	バニシングフラット
	エリアルロシアンスラム
	スクリューパイルドライバー 空中可
ハイパーコンボ	ファイナルアトミックバスター
	アイアンボディー
	ウルトラファイナルアトミックバスター(LV3)
アシストタイプ	α 地上攻撃タイプ
	β 投げ援護タイプ
	γ 対空投げタイプ



アナカリス

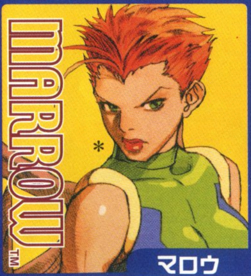
必殺技	棺の舞い 空中可
	コブラブロー 空中可
	ミイラドロップ 空中可
	王家の裁き 空中で
ハイパーコンボ	ファラオマジック 空中可
	ファラオコブラブロー 空中可
	ファラオイリュージョン
アシストタイプ	α 地上攻撃タイプ
	β 投げ援護タイプ
	γ 変則攻撃タイプ

MARVEL VS. CAPCOM 2



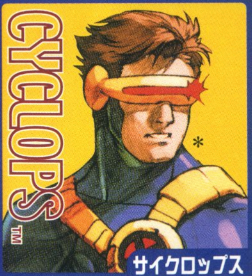
ケーブル

必殺技	バイパービーム 空中可
	シミター
	エレクトラップ 空中可
	サイチャージ
ハイパーコンボ	ハイパーバイパー 空中可
	タイムフリップ
アシストタイプ	α シューティングタイプ
	β 対空迎撃タイプ
	γ 変則攻撃タイプ



マロウ

必殺技	ボーンメラン 空中可
	タワーリングスパイン
	リコシェスラッシュ
	ライド&スラッシュ 空中可
ハイパーコンボ	ボーンバースト 空中可
	スティンガーボーンズ
アシストタイプ	α シューティングタイプ
	β 対空迎撃タイプ
	γ 移動攻撃タイプ



サイクロップス

必殺技	オプティックブラスト 空中可
	ライジングアッパーカット
	サイクロンキック
	オプティックスィープ
ハイパーコンボ	メガオプティックブラスト 空中可
	スーパーオプティックブラスト 空中可
アシストタイプ	α シューティングタイプ
	β 対空迎撃タイプ
	γ 移動攻撃タイプ

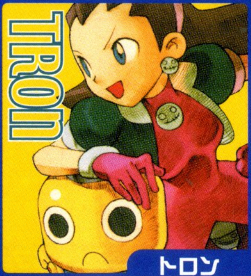


ジル

必殺技
- 近接戦闘A 空中可
- グレネードランチャー
- 応戦射撃
- 緊急回避A

ハイパーコンボ
- 近接戦闘A+ 空中可
- CODE:T-002

アシストタイプ
- α 回復援護タイプ
- β 突進攻撃タイプ
- γ シューティングタイプ

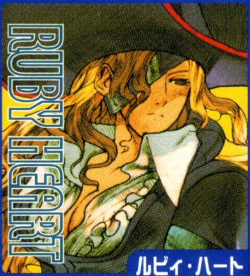


トロン

必殺技
- 指揮弾
- コブンランチャー
- ボーンストライク 空中可

ハイパーコンボ
- キングコブン
- 昼食ラッシュ

アシストタイプ
- α 投げ援護タイプ
- β 対空迎撃タイプ
- γ シューティングタイプ

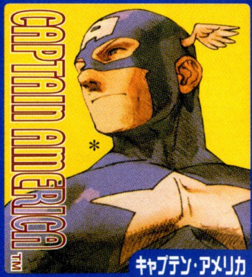


ルビィ・ハート

必殺技
- シュバルツェール 空中可
- ファントゥーム
- シュプリマシオン

ハイパーコンボ
- ミルファントゥーム
- パルトネール
- トゥール・ド・マジ

アシストタイプ
- α 対空迎撃タイプ
- β 攻撃補助タイプ
- γ 能力援護タイプ



キャプテン・アメリカ

必殺技
- シールドスラッシュ 空中可
- スターズ&ストライプス
- チャージングスター

ハイパーコンボ
- ファイナルジャスティス
- ハイパースターズ&ストライプス
- ハイパーチャージングスター

アシストタイプ
- α シューティングタイプ
- β 対空迎撃タイプ
- γ 突進攻撃タイプ

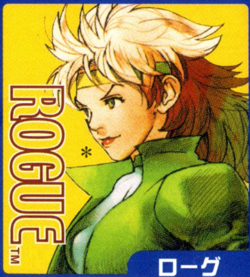


サイロック

必殺技
- サイブラスト 空中可
- サイブレイドスピン 空中可
- 忍術 空中可 + ボタンどれか

ハイパーコンボ
- 胡蝶隠れ 空中可
- サイメールシュトルム
- サイスラスト 空中可

アシストタイプ
- α 対空迎撃タイプ
- β シューティングタイプ
- γ バランスタイプ



ローグ

必殺技
- リピーティングパンチ 空中可
- ライジングリピーティングパンチ
- パワーダイブパンチ
- パワードレイン 空中可

ハイパーコンボ
- グッドナイトシュガー

アシストタイプ
- α 対空迎撃タイプ
- β 突進攻撃タイプ
- γ 投げ援護タイプ

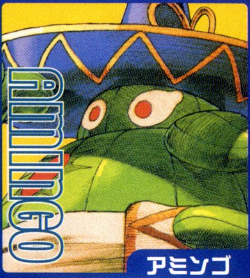


ソンソン

必殺技
- 風切斬　空中可　連打
- 子猿舞　空中可
- 斎天連撃　空中可

ハイパーコンボ
- 天地通貫　空中可
- POW
- 猿王

アシストタイプ
- α 回復援護タイプ
- β シューティングタイプ
- γ 対空迎撃タイプ



アミンゴ

必殺技
- 風の叫び　空中可
- 緑の歓喜
- 大地の子供

ハイパーコンボ
- 植物の掟
- 太陽の恵

アシストタイプ
- α 回復援護タイプ
- β 能力援護タイプ
- γ バランスタイプ



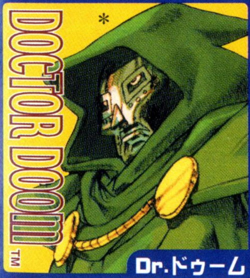
ハヤト

必殺技
- 紫電
- 紅蓮　空中可
- プラズマコンボ

ハイパーコンボ
- 羅刹斬
- 円月
- プラズマフィールド　空中可

アシストタイプ
- α 移動攻撃タイプ
- β 対空迎撃タイプ
- γ バランスタイプ

S. CAPCOM 2



Dr.ドゥーム

必殺技
- プラズマビーム　空中可
- フォトンショット　空中可
- モレキュラーシールド

ハイパーコンボ
- エレクトリックケイジ
- フォトンアレイ　空中可
- スフィアフレイム

アシストタイプ
- α 変則攻撃タイプ
- β 対空迎撃タイプ
- γ シューティングタイプ

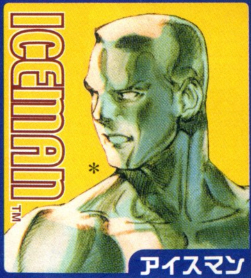


アダマンチウムを失ったウルヴァリン

必殺技
- バーサーカーバレッジ
- トルネードクロー　空中可
- ドリルクロー　空中可

ハイパーコンボ
- バーサーカーバレッジX
- ウェポンX

アシストタイプ
- α 地上攻撃タイプ
- β 打ち上げ攻撃タイプ
- γ 変則攻撃タイプ



アイスマン

必殺技
- アイスビーム　空中可
- アイスアバランチ　空中可
- アイスフィスト

ハイパーコンボ
- アークティックアタック　空中可

アシストタイプ
- α シューティングタイプ
- β 変則攻撃タイプ
- γ バランスタイプ

さくら



必殺技

技名	備考
咲桜拳	空中可
波動拳	空中可
春風脚	空中可

ハイパーコンボ

- 乱れ桜
- 真空波動拳
- 春一番

アシストタイプ

- α 突進攻撃タイプ
- β シューティングタイプ
- γ 移動攻撃タイプ

ストライダー飛竜



必殺技

技名	備考
アメノムラクモ	
エクスカリバー	空中で
グラム	のみ空中可
フォーメーションA	

ハイパーコンボ

- ラグナロク
- レギオン
- ウロボロス

アシストタイプ

- α 地上攻撃タイプ
- β 変則攻撃タイプ
- γ シューティングタイプ

ガイル



必殺技

技名	備考
ソニックブーム	タメ
サマーソルトキック	タメ
空中サマーソルトキック	空中で

ハイパーコンボ

- ソニックハリケーン
- サマーソルトストライク

アシストタイプ

- α 対空迎撃タイプ
- β シューティングタイプ
- γ バランスタイプ

MARVEL VS. CAPCOM 2

スパイダーマン



必殺技

技名	備考
ウェブボール	空中可
スパイダースティング	
ウェブスロー	
ウェブスイング	空中可

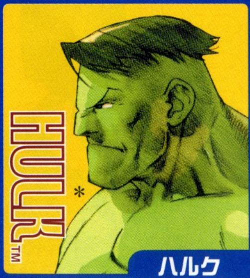
ハイパーコンボ

- マキシマムスパイダー（空中可）
- アルティメットウェブスロー
- クローラーアサルト

アシストタイプ

- α 攻撃補助タイプ
- β 移動攻撃タイプ
- γ 対空迎撃タイプ

ハルク



必殺技

技名	備考
ガンマスラム	
ガンマトルネード	
ガンマチャージ	地上 タメ／対空 タメ

ハイパーコンボ

- ガンマウェイブ
- ガンマクラッシュ
- ガンマクエイク

アシストタイプ

- α 地上攻撃タイプ
- β 突進攻撃タイプ
- γ 対空迎撃タイプ

ベノム



必殺技

技名	備考
ベノムファング	空中可
ウェブスロー	
ベノムラッシュ	

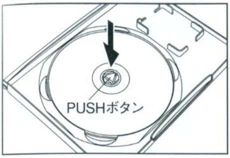
ハイパーコンボ

- ベノムウェブ
- デスバイト

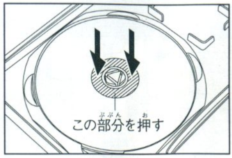
アシストタイプ

- α 移動攻撃タイプ
- β 変則攻撃タイプ
- γ 打ち上げ攻撃タイプ

ディスクの収納・取り出し方法



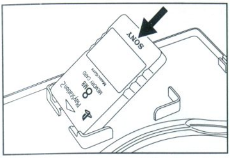
PUSHボタンを押すと、ディスクが浮き上がります。ディスクが浮いた状態になってから取り出してください。



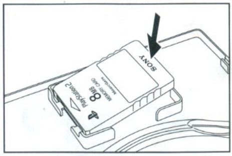
ディスクを収納するときは、ディスクの中心孔のすぐ外側を、カチッと音がするまで押し込んでください。

ディスクを無理に取り出そうとすると、ディスクが割れたり、傷が付いたり、指を挟んでけがをすることがありますのでご注意ください。また、ディスクが正しく収納されていないと、ディスクが割れたり、傷が付く原因となりますのでご注意ください。

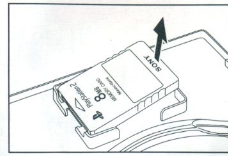
メモリーカードの収納・取り出し方法



1. メモリーカードの△印の彫り込みのある面を上にして、端子側を左端のフックに斜めに差し込んでください。



2. メモリーカードの右端を押し込んでください。



3. 取り出す場合は、メモリーカードの右端から持ち上げてください。

使用上のご注意 ●このディスクは家庭用コンピュータエンタテインメント・システム"PlayStation 2"専用のソフトウェアです。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC | J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation 2"にのみ対応しています。●ソフトウェアの「解説書」および"PlayStation 2"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトルなどが印刷されている面)が見えるようにディスクトレイにのせてください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●ディスクをケースから取り出す際には、ケースのPUSHボタンを押してディスクが浮いた状態になってから取り出してください。浮く前に無理に取り出そうとするとディスクが割れたり、指を挟んでけがをすることがあります。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式テレビ)にはつながないでください。残像現象(画面の焼き付き)が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては「"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)」、"PlayStation BB Unit"、"PocketStation"などが必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。●メモリーカードをケースに収める場合は、メモリーカードの△印の彫り込みのある面を上にして、端子側をケース上部のMEMORY CARD HOLDER(メモリーカードホルダー)にある左端のフックに斜めに差し込み、右端を押し込んでください。また、ケースから取り出す場合は、必ずメモリーカードの右端から持ち上げてください。端子側を無理に引き上げると、メモリーカードを破損させる恐れがありますので絶対におやめください。

健康上のご注意 ●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●アナログコントローラ(DUALSHOCK 2)などの振動機能を使って長い時間連続してプレイをしないでください。目安として約30分ごとに休憩をとってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。●"PlayStation 2"本体の「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。

CAPCOM®

MARVEL VS. CAPCOM 2

Let's go crazy!

NEW AGE OF HEROES



発売元

株式会社カプコン®

〒540-0037 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号

このゲームに関するお問い合わせは下記まで

ユーザーサポートセンター 06-6946-3099

9:00～12:00 13:00～17:30（土･日･祝日を除く）

※番号はよく確かめて、おかけ間違いのないようにしてください。

SLPM 62227